RustDesk Setup

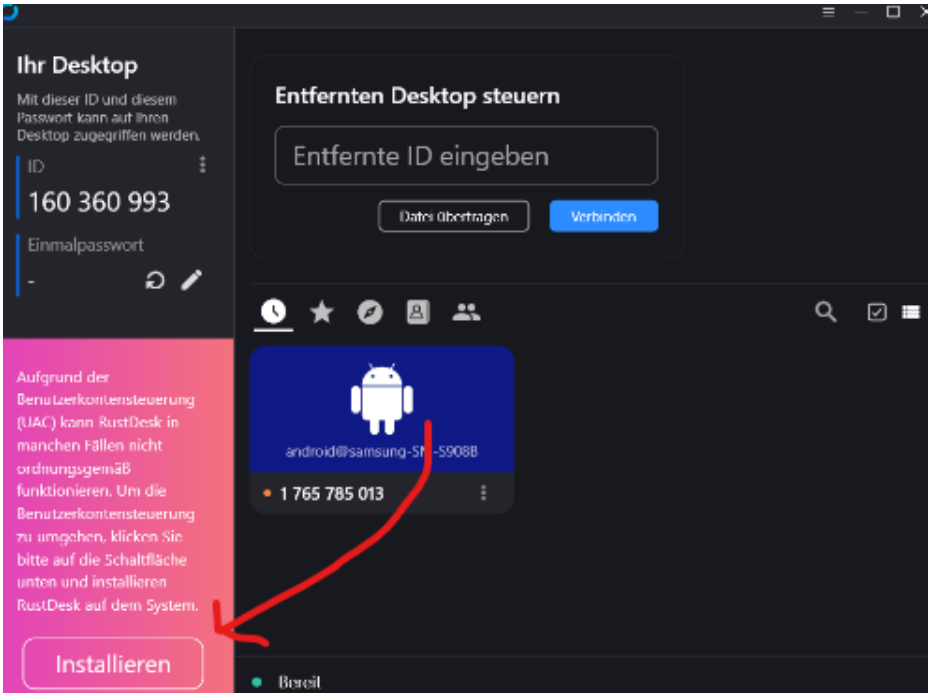
1. Download

- Laden Sie die RustDesk Setup-Datei **ausschließlich** von unserer Website https://ld2.at/service.html herunter. Nur die von uns bereitgestellte Datei ist die originale, unveränderte Version für unseren Support. Downloads von anderen Quellen könnten modifiziert sein und Sicherheitsrisiken bergen. Achten Sie darauf, dass der Dateiname keine zusätzlichen Zeichen oder Ergänzungen enthält (z.B. “(1)” zum Schluss).

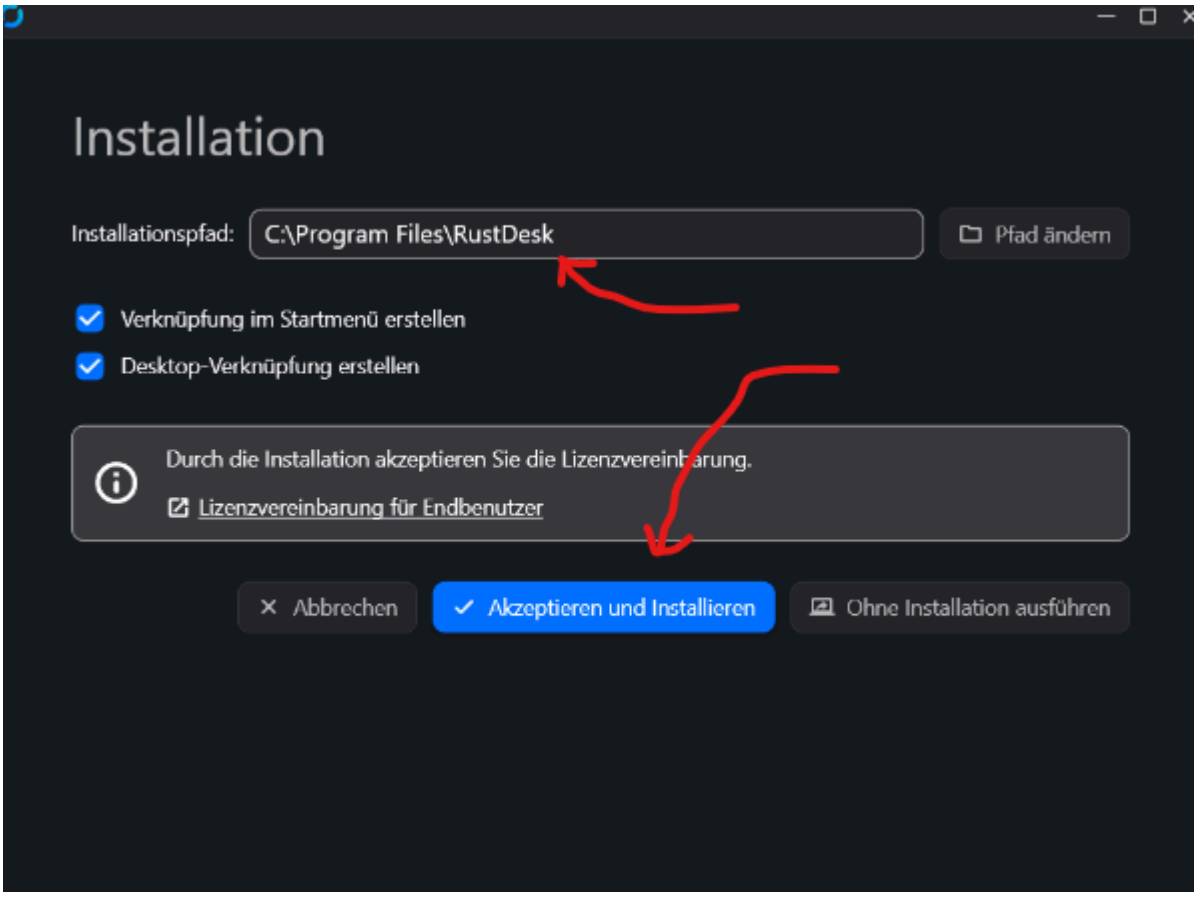
Download RustDesk LD2

2. Installation

- Öffnen Sie die heruntergeladene Setup-Datei. Die Installation startet automatisch und führt Sie durch den Prozess. Folgen Sie einfach den Anweisungen auf dem Bildschirm.
- **Hinweis:** Wir haben bereits unseren Host und Key in der Setup-Datei hinterlegt, sodass Sie keine manuelle Konfiguration vornehmen müssen.

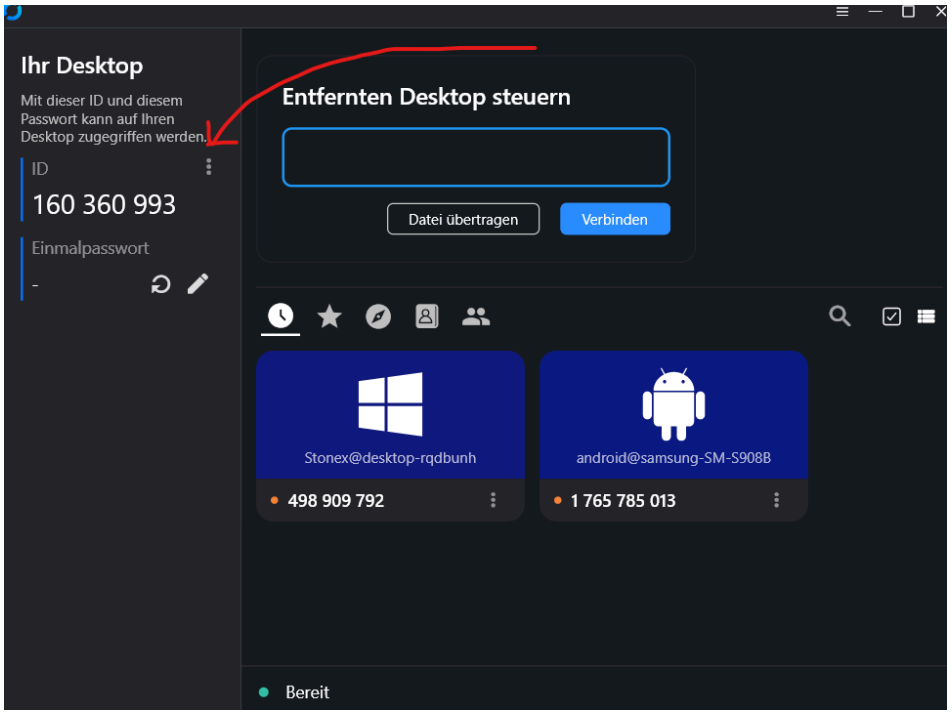


RustDesk Setup



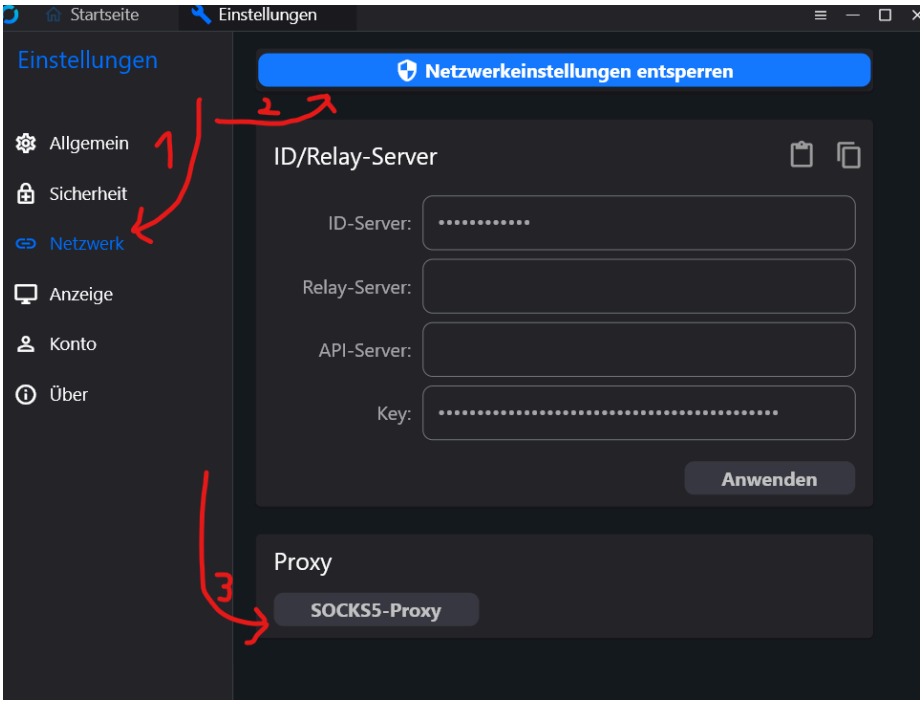
3. Netzwerkeinstellungen für Proxy (optional)

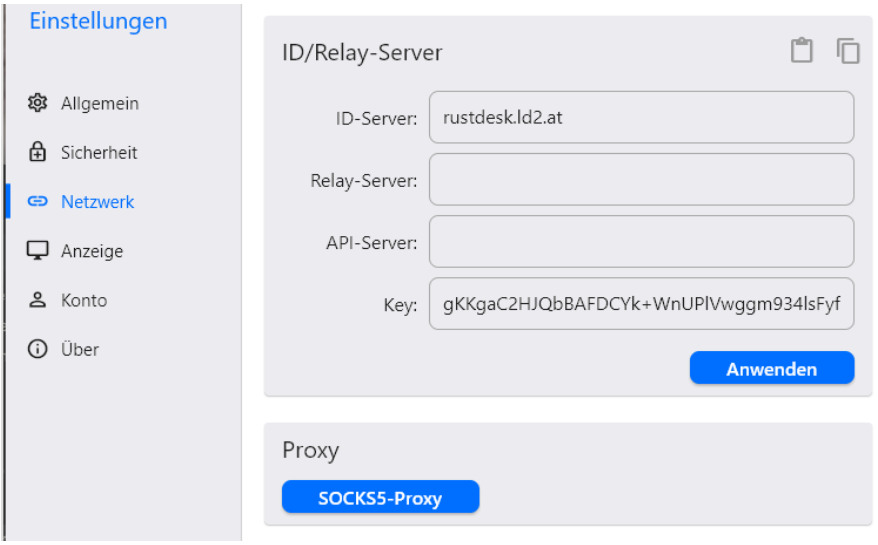
- Falls Sie in einem Netzwerk mit Proxy-Server arbeiten, können Sie RustDesk entsprechend konfigurieren:
- Öffnen Sie RustDesk und klicken Sie auf das Menüsymbol (drei horizontale Linien) oben links.



RustDesk Setup

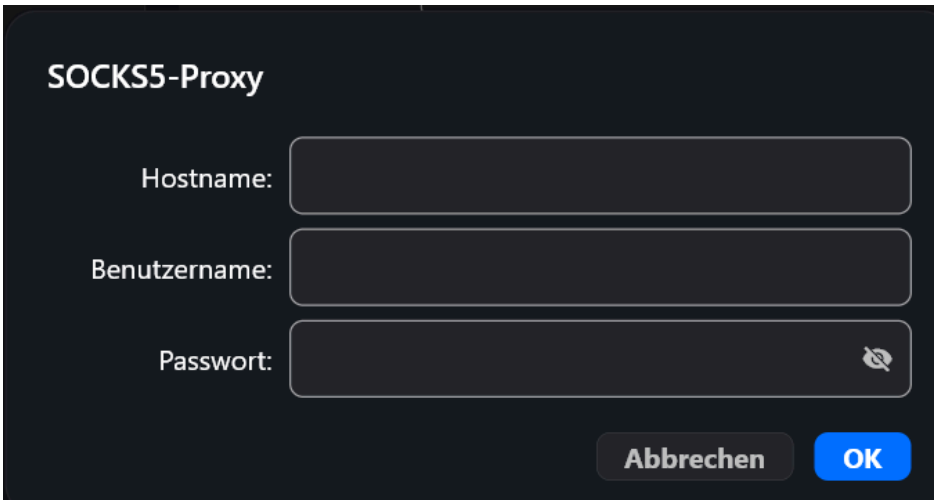
- Wählen Sie "Einstellungen" und dann den Reiter "Netzwerk".





- Geben Sie die Proxy-Serveradresse und den Port ein.
- Falls erforderlich, geben Sie auch Benutzername und Passwort für den Proxy ein.

RustDesk Setup



- Klicken Sie auf "OK", um die Einstellungen zu speichern.

RustDesk Setup

4. Firewall Einstellungen für Ports

- TCP 21115: Wird vom RustDesk-Client verwendet, um sich mit dem Signalserver (hbbs) zu verbinden.
- TCP 21116: Wird vom RustDesk-Client für TCP-Hole-Punching und Verbindungsdienst mit dem Signalserver (hbbs) verwendet.
- UDP 21116: Wird vom RustDesk-Client für die ID-Registrierung und den Heartbeat-Dienst mit dem Signalserver (hbbs) verwendet.
- TCP 21117 & 21119: Werden vom RustDesk-Client verwendet, um sich mit dem Relay-Server (hbbr) zu verbinden, wenn keine direkten Verbindungen möglich sind.

4.1., Testen, ob Port freigegeben ist

- Test-NetConnection -ComputerName IP-Adresse eingeben -Port Port eingeben